|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Spécification Technique du Besoin | | |
| Projet SYGIME | | |
| Nombre de Pages : 21 pages | Version : 3.0 | **Date : 19/12/2013** |
| Référence : EPITA/SIGL/Florence/AGL/SYGIME/STB | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Auteur : | **Elodie NGUYEN THANH NHAN – ENG**  Analyste | |
| Vérifié par : | **Thomas SIVILAY – TSI**  Responsable Qualité | Date & Signature : |
| Validé par : | **Elodie NGUYEN THANH NHAN – ENG**  Chef de projet | Date & Signature : |
| Approuvé par : | **Elodie NGUYEN THANH NHAN – ENG**  Chef de projet | Date & Signature : |

|  |
| --- |
| Destinataires pour information   * Hervé DURAND – Responsable Intégration * Frédéric FOURDRINIER – Responsable Intégration   **Destinataires pour action**   * Equipe FLORENCE – En charge de la conception et de l’implémentation du produit |

|  |
| --- |
| Résumé  Ce document est la Spécification Technique du Besoin produite par le groupe Florence dans le cadre du projet SYGIME utilisant l’AGL Florence-Stockholm. Il décrit les fonctionnalités et les interfaces homme-machine du produit SYGIME.  Il est conforme aux recommandations méthodologiques d’utilisation dudit AGL. |

Historique du document

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° Version | Date | Auteur | Description des modifications |
| 1.0 | 21/11/2013 | Elodie NGUYEN THANH NHAN | Première version présentée |
| 2.0 | 05/12/2013 | Elodie NGUYEN THANH NHAN | Seconde version présentée |
| 3.0 | 19/12/2013 | Elodie NGUYEN THANH NHAN | Version finale livrée |

Table des matières

[1 Introduction 5](#_Toc375251827)

[1.1 Terminologie 5](#_Toc375251828)

[1.1.1 Définitions 5](#_Toc375251829)

[1.1.2 Abréviations 5](#_Toc375251830)

[2 Documents référencés 6](#_Toc375251831)

[2.1 Documents de référence 6](#_Toc375251832)

[2.2 Documents applicables 6](#_Toc375251833)

[3 Description générale 7](#_Toc375251834)

[3.1 Aperçu général du produit 7](#_Toc375251835)

[3.1.1 Interfaces système 7](#_Toc375251836)

[3.1.2 Interfaces utilisateur 7](#_Toc375251837)

[3.1.3 Interfaces matérielles 8](#_Toc375251838)

[3.1.4 Interfaces logicielles 8](#_Toc375251839)

[3.2 Fonctionnalités du produit 8](#_Toc375251840)

[3.2.1 Administrer le système SYGIME 9](#_Toc375251841)

[3.2.2 Utiliser le système SYGIME 9](#_Toc375251842)

[3.3 Caractéristiques des acteurs 10](#_Toc375251843)

[3.3.1 Administrateur 10](#_Toc375251844)

[3.3.2 Utilisateur 10](#_Toc375251845)

[3.4 Contraintes 10](#_Toc375251846)

[3.4.1 Contraintes liées à la sécurité de l’application 10](#_Toc375251847)

[3.4.2 Contraintes liées à l’environnement de développement 11](#_Toc375251848)

[4 Specification detaillee 12](#_Toc375251849)

[4.1 Interfaces externes 12](#_Toc375251850)

[4.1.1 Ecrans communs 12](#_Toc375251851)

[4.1.2 Ecrans d’administration 13](#_Toc375251852)

[4.1.3 Ecrans d’utilisateur 14](#_Toc375251853)

[4.2 Description des fonctions 18](#_Toc375251854)

[4.2.1 Gestion des ajouts et des modifications 18](#_Toc375251855)

[4.2.2 Gestion des suppressions 18](#_Toc375251856)

[4.3 Exigences de performances 19](#_Toc375251857)

[4.4 Description des données 20](#_Toc375251858)

[4.5 Exigences de qualité 21](#_Toc375251859)

[4.6 Autres exigences 21](#_Toc375251860)

Table des illustrations :

[Figure 1 : Arborescence des écrans 7](#_Toc375230336)

[Figure 2 : Diagramme de cas d’utilisation général de SYGIME 8](#_Toc375230337)

[Figure 3 : Ecran de connexion 12](#_Toc375230338)

[Figure 4 : Ecran d'accueil administrateur 13](#_Toc375230339)

[Figure 5 : Ecran d'ajout d'un nouvel utilisateur 13](#_Toc375230340)

[Figure 6 : Ecran de suppression d'un utilisateur 14](#_Toc375230341)

[Figure 7 : Ecran de fiche détaillée d'un vol 14](#_Toc375230342)

[Figure 8 : Ecran de modification d'une fiche de vol 15](#_Toc375230343)

[Figure 9 : Ecran de fiche détaillée d'une œuvre 15](#_Toc375230344)

[Figure 10 : Ecran de modification de la fiche d'une œuvre 16](#_Toc375230345)

[Figure 11 : Ecran d'ajout d'une fiche d'escroc 16](#_Toc375230346)

[Figure 12 : Ecran de fiche détaillée d'un escroc 17](#_Toc375230347)

[Figure 13 : Ecran d'ajout d'un escroc à une organisation criminelle 17](#_Toc375230348)

[Figure 14 : Activités d'ajout et de modification d'une entité 18](#_Toc375230349)

[Figure 15 : Activités de suppression d'une entité 19](#_Toc375230350)

[Figure 16 : Modèle Conceptuel des Données 20](#_Toc375230351)

# Introduction

## Terminologie

### Définitions

|  |  |
| --- | --- |
| Définition | Description |
| Etat-Membre | Etat signataire du Traité de l’Union Européenne |
|  |  |

### Abréviations

|  |  |
| --- | --- |
| Abréviation | Description |
| ACC | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les accès » |
| ADM | Ensemble fonctionnel « Administrer le système SYGIME » |
| CPT | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les comptes » |
| EM | Etat Membre |
| EPITA | École Pour l’Informatique et des Techniques Avancées |
| ESC | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les escrocs » |
| ODA | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les œuvres d’art » |
| ORG | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les organisations criminelles » |
| SIGL | Système d’Information et Génie Logiciel |
| SYGIME | Système de Gestion Informatisée des Méchants Escrocs |
| UE | Union Européenne |
| USE | Ensemble fonctionnel « Utiliser le système SYGIME » |
| VIC | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les victimes » |
| VOL | Sous-ensemble fonctionnel « Gérer les vols » |
|  |  |

# Documents référencés

## Documents de référence

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Document** | **Référence** | **Organisme** |
| 1 |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Documents applicables

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Document** | **Référence** | **Organisme** |
| 1 |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Description générale

## Aperçu général du produit

### Interfaces système

Sans objet.

Le produit SYGIME constitue l’application principale et n’est pas une composante d’un système global complexe.

### Interfaces utilisateur



Figure 1 : Arborescence des écrans

Les écrans disponibles pour un acteur « Administrateur » sont signalés en rouge.

Les écrans disponibles pour un acteur « Utilisateur » sont signalés en bleu.

Les écrans disponibles pour tous les types d’acteurs sont signalés en gris.

### Interfaces matérielles

Sans objet.

Le produit ne pilote pas directement des éléments matériels.

### Interfaces logicielles

Sans objet.

Le produit ne pilote pas directement des éléments logiciels.

## Fonctionnalités du produit

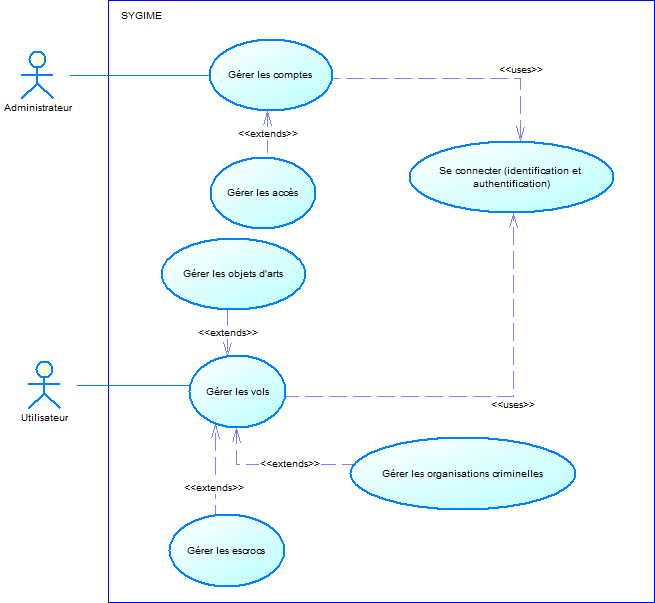


Figure 2 : Diagramme de cas d’utilisation général de SYGIME

Ensembles fonctionnels de SYGIME :

* ADM – Administrer le système SYGIME
* USE – Utiliser le système SYGIME

### Administrer le système SYGIME

#### Gérer les comptes

|  |  |
| --- | --- |
| Code référence | SYGIME-ADM-CPT |
| Acteurs | Administrateur |
| Résumé | Ce sous-ensemble fonctionnel permet de gérer les comptes utilisateur de SYGIME. Il se compose des cas d’utilisation suivants :   * UC01 – Créer un compte ; * UC02 – Modifier un compte (informations) ; * UC03 – Supprimer un compte. |

#### Gérer les accès

|  |  |
| --- | --- |
| Code référence | SYGIME-ADM-ACC |
| Acteurs | Administrateur |
| Résumé | Ce sous-ensemble fonctionnel permet de gérer les groupes et les droits d’accès de SYGIME. Il se compose des cas d’utilisation suivants :   * UC01 – Créer un groupe ; * UC02 – Modifier un groupe (informations, droits d’accès) ; * UC03 – Supprimer un groupe ; * UC04 – Gérer la liste des membres du groupe (ajouter, supprimer un membre).   Les groupes initiaux de SYGIME correspondent aux Etats Membres (EM) de l’Union Européenne (UE) |

### Utiliser le système SYGIME

#### Gérer les vols

|  |  |
| --- | --- |
| Code référence | SYGIME-USE-VOL |
| Acteurs | Utilisateur |
| Résumé | Ce sous-ensemble fonctionnel permet de gérer les informations concernant un vol d’œuvre d’art. Il se compose des cas d’utilisation suivants :   * UC01 – Créer une fiche de suivi d’un vol ; * UC02 – Associer une fiche de suivi à une œuvre d’art ; * UC03 – Modifier la fiche de suivi d’un vol ; * UC04 – Clôturer la fiche de suivi d’un vol. |

#### Gérer les œuvres d’art

|  |  |
| --- | --- |
| Code référence | SYGIME-USE-ODA |
| Acteurs | Utilisateur |
| Résumé | Ce sous-ensemble fonctionnel permet de gérer les informations concernant une œuvre d’art. Il se compose des cas d’utilisation suivants :   * UC01 – Créer une fiche d’œuvre d’art ; * UC02 – Signaler l’œuvre d’art volée/retrouvée/détruite ; * UC03 – Modifier la fiche d’une œuvre d’art ; * UC04 – Caractériser une œuvre d’art. |

#### Gérer les escrocs

|  |  |
| --- | --- |
| Code référence | SYGIME-USE-ESC |
| Acteurs | Utilisateur |
| Résumé | Ce sous-ensemble fonctionnel permet de gérer les informations concernant un escroc. Il se compose des cas d’utilisation suivants :   * UC01 – Créer une fiche ; * UC02 – Caractériser un escroc (type de vol) ; * UC03 – Signaler un escroc en liberté/emprisonné/mort. |

#### Gérer les organisations criminelles

|  |  |
| --- | --- |
| Code référence | SYGIME-USE-ORG |
| Acteurs | Utilisateur |
| Résumé | Ce sous-ensemble fonctionnel permet de gérer les informations concernant une organisation criminelle. Il se compose des cas d’utilisation suivants :   * UC01 – Créer une fiche ; * UC02 – Caractériser une organisation (type de vol) ; * UC03 – Gérer la liste des escrocs membres de l’organisation. |

## Caractéristiques des acteurs

### Administrateur

Un administrateur assure la mise à disposition et le maintien en condition opérationnelle de l’outil SYGIME. Un savoir-faire dans les domaines suivants est nécessaire :

* Installation du serveur et de la base de données ;
* Installation de l’application SYGIME sur les postes client ;
* Utilisateur et maintien d’une base de données, c’est-à-dire
  + Actions d’ajout, de consultation, de mise à jour et de suppression de données
  + Sauvegarde des données
  + Récupération des données
  + Restauration des données

### Utilisateur

Un utilisateur doit posséder un savoir basique dans la bureautique :

* Utilisation basique d’un poste de travail ;
* Utilisation d’une application de bureautique simple.

## Contraintes

### Contraintes liées à la sécurité de l’application

Tout accès au système SYGIME (par un administrateur ou un utilisateur) requiert une authentification par mot de passe crypté.

A partir d’un poste de travail (qu’importe l’EM dans lequel il se trouve), un utilisateur a uniquement accès aux informations suivantes :

* Données communes à tous les EM de l’UE ;
* Données nationales propres à l’EM dont fait partie l’utilisateur.

### Contraintes liées à l’environnement de développement

Le produit doit être développé en utilisant l’AGL du groupe.

Le processus du projet doit suivre la méthode décrite pour l’utilisation de l’AGL.

# Specification detaillee

## Interfaces externes

### Ecrans communs

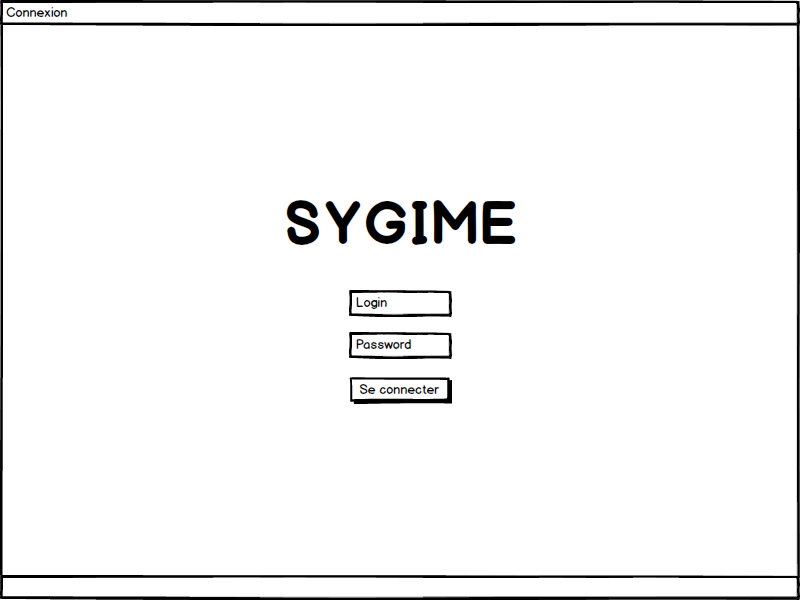


Figure 3 : Ecran de connexion

### Ecrans d’administration

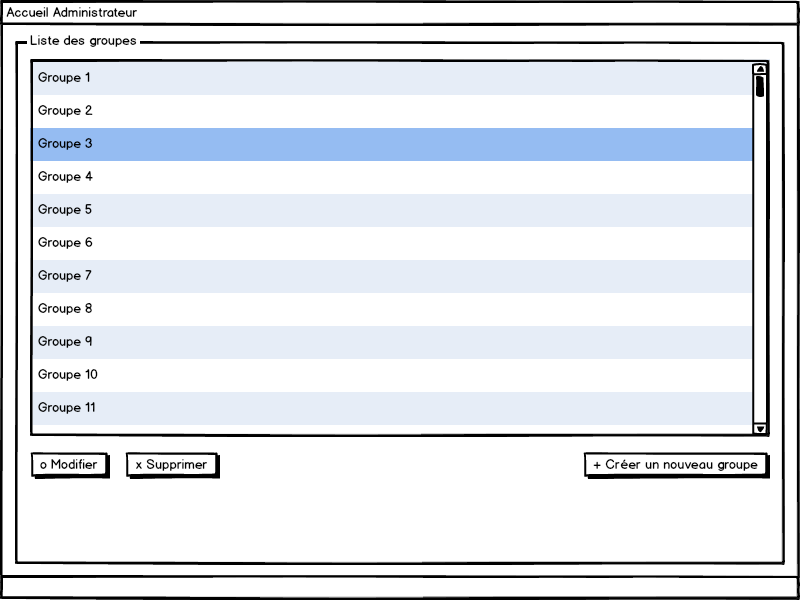


Figure 4 : Ecran d'accueil administrateur

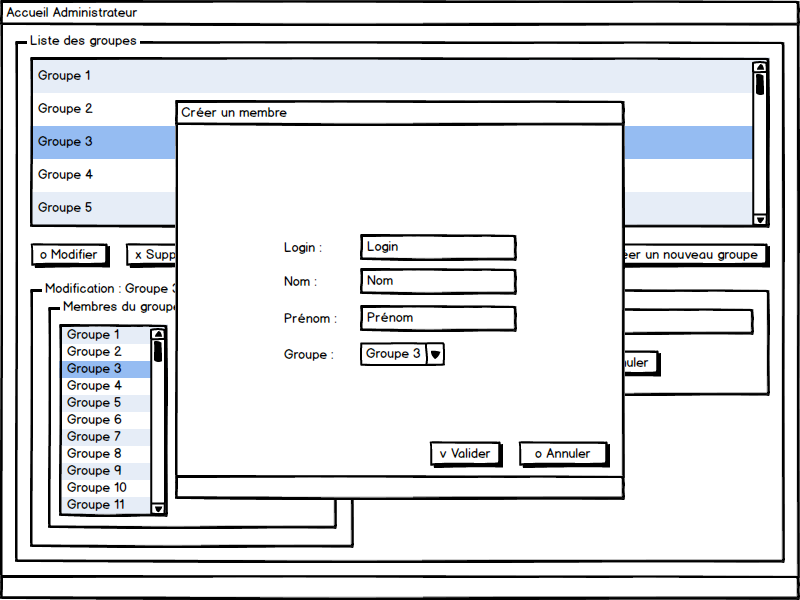


Figure 5 : Ecran d'ajout d'un nouvel utilisateur

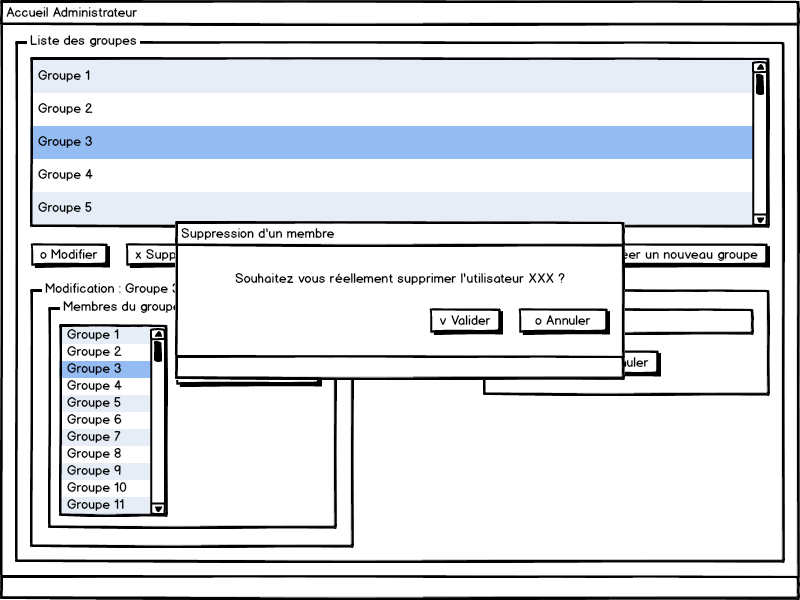


Figure 6 : Ecran de suppression d'un utilisateur

### Ecrans d’utilisateur

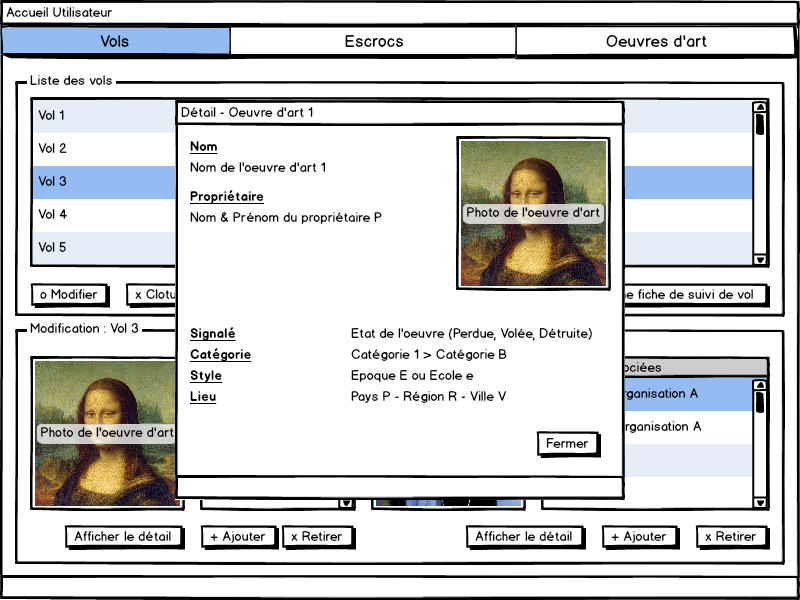


Figure 7 : Ecran de fiche détaillée d'un vol

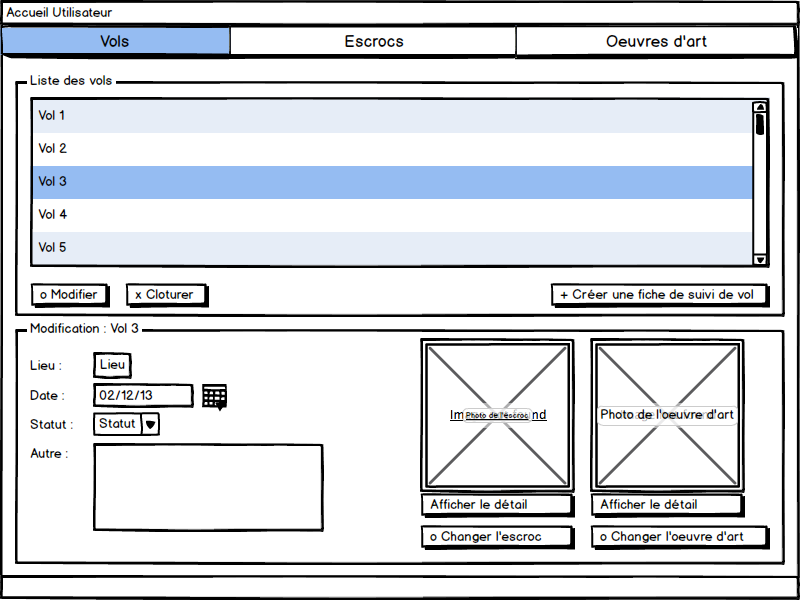


Figure 8 : Ecran de modification d'une fiche de vol

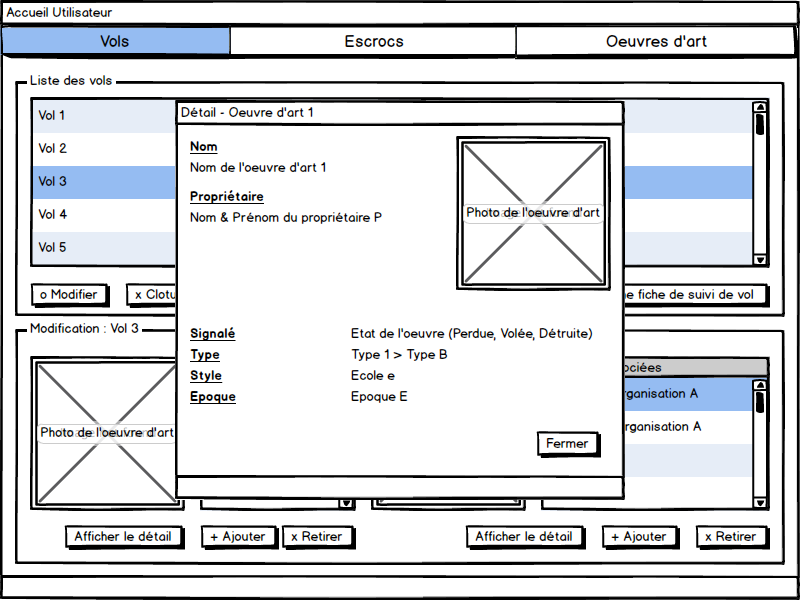


Figure 9 : Ecran de fiche détaillée d'une œuvre

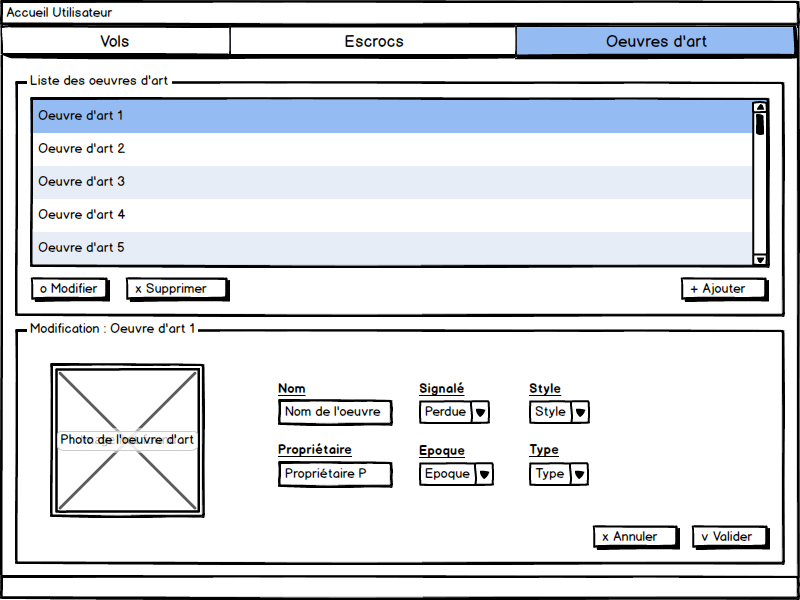


Figure 10 : Ecran de modification de la fiche d'une œuvre

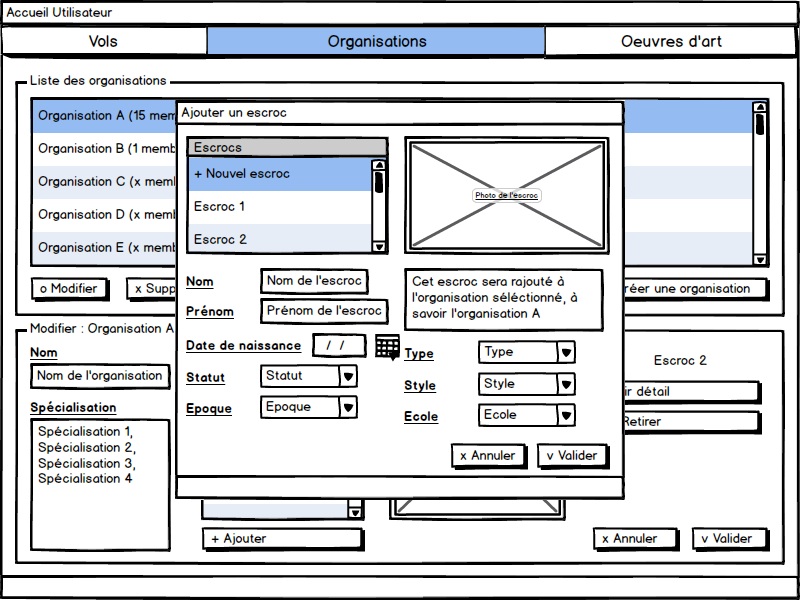


Figure 11 : Ecran d'ajout d'une fiche d'escroc

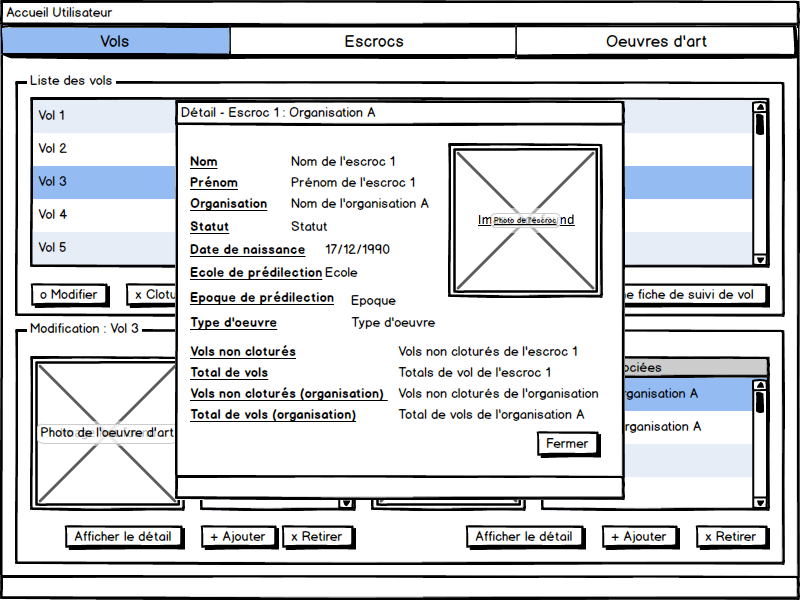


Figure 12 : Ecran de fiche détaillée d'un escroc

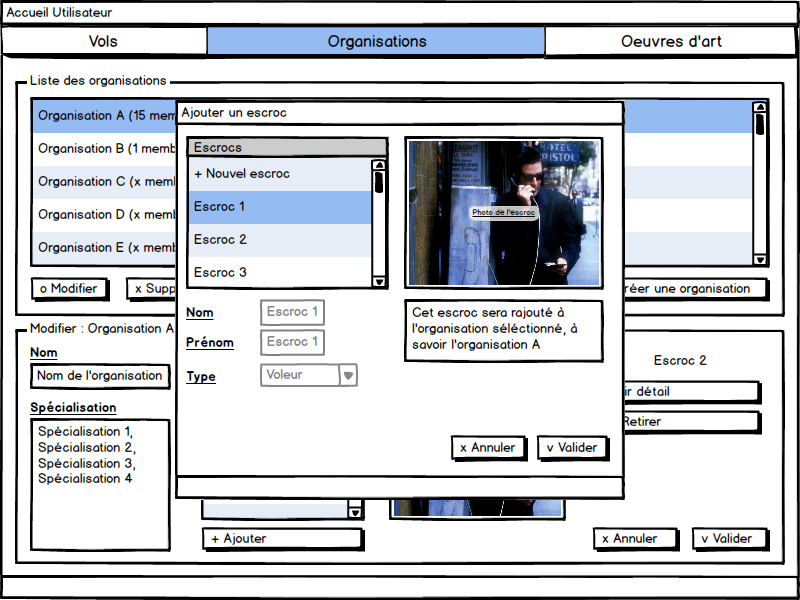


Figure 13 : Ecran d'ajout d'un escroc à une organisation criminelle

## Description des fonctions

### Gestion des ajouts et des modifications

Tous les cas d’utilisation portant sur un ajout d’entité ou une modification se basent sur la séquence d’activités suivante :

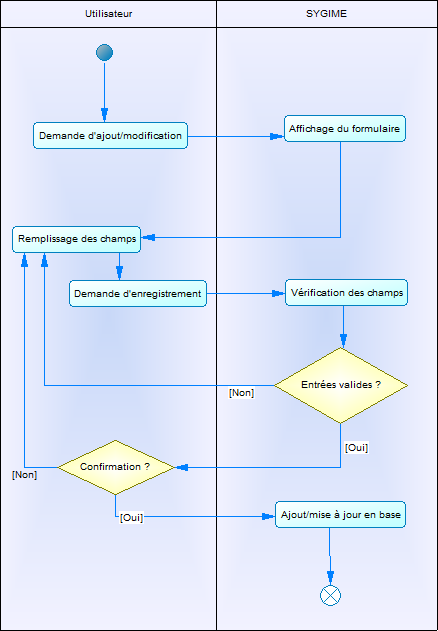


Figure 14 : Activités d'ajout et de modification d'une entité

### Gestion des suppressions

Tous les cas d’utilisation portant sur une suppression d’entité se basent sur la séquence d’activités suivante :

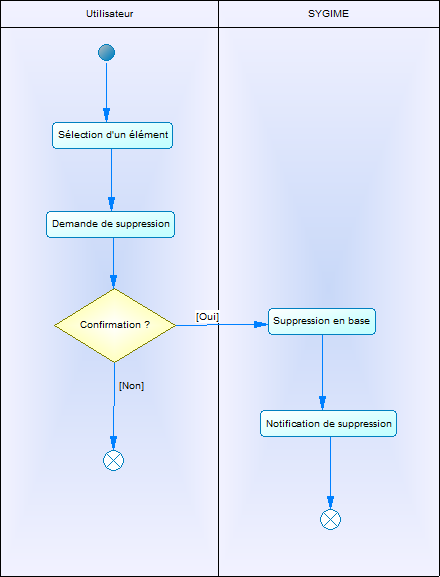


Figure 15 : Activités de suppression d'une entité

## Exigences de performances

Sans objet.

## Description des données

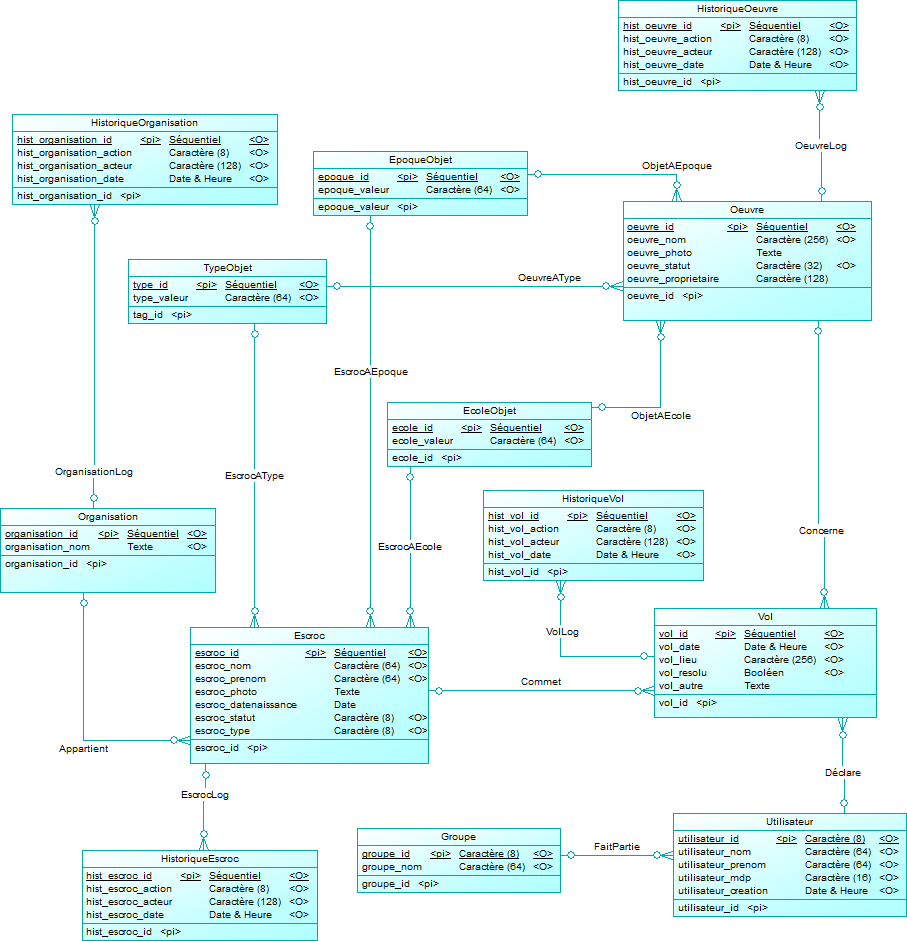


Figure 16 : Modèle Conceptuel des Données

|  |  |
| --- | --- |
| Table | Signification sémantique / Utilisation |
| EcoleObjet | Ecole d’art (caractéristique d’une œuvre d’art) |
| EpoqueObjet | Epoque (caractéristique d’une œuvre d’art) |
| Escroc | Fiche d’information sur un escroc |
| Groupe | Définition des accès sur SYGIME |
| HistoriqueEscroc | Historisation des actions sur une fiche d’information « Escroc » |
| HistoriqueOeuvre | Historisation des actions sur une fiche d’information « Œuvre d’art » |
| HistoriqueOrganisation | Historisation des actions sur une fiche d’information « Organisation » |
| HistoriqueVol | Historisation des actions sur une fiche d’information « Vol » |
| Oeuvre | Fiche d’information sur une œuvre d’art |
| Organisme | Fiche d’information sur une organisation |
| TypeObjet | Type d’objet (caractéristique d’une œuvre d’art) |
| Utilisateur | Utilisateur de SYGIME |
| Vol | Fiche d’un vol signalé |

## Exigences de qualité

Sans objet.

## Autres exigences

Sans objet.